



TALK

Un palcoscenico nel cuore dell'Orto Botanico ospiterà gli interventi di una decina di ricercatrici e ricercatori su tematiche di ricerca estremamente attuali, moderati dal Prof. Alessandro Lovari. Al termine dei talk si terranno i saluti istituzionali.



EXPERIENCE ACTIVITY

Attività esperienziali allestite in aree riservate dell'Orto Botanico saranno gestite dai partner di Sharper al fine di far conoscere le loro attività scientifiche al grande pubblico.



SPEAKERS' CORNER

Piccoli spazi living, informali e autogestiti dai ricercatori e dalle ricercatrici, sparsi all'interno dell'Orto Botanico per parlare e presentare al pubblico le proprie ricerche al fine di creare un dibattito tra addetti ai lavori e pubblico su cinque grandi tematiche: cibo, salute, oceani, porte e acque sicure, universo.



STEM LAB

Laboratori scientifici volti a risvegliare la curiosità nei confronti della scienza, capendo i rapporti causa-effetto attraverso un'esperienza coinvolgente. La scienza è osservazione e ricerca ma, soprattutto, scoperta e, attraverso l'esperienza del laboratorio, verrà stimolata la creatività mantenendo alto il livello di attenzione.



KIDS LAB

Coinvolgere i bambini e le bambine significa dare loro occasione di soddisfare la curiosità che li contraddistingue. Attraverso attività ludiche pensate ad hoc avranno modo di vivere la ricerca scientifica come un'esperienza stupefacente e scoprire tante curiosità sul luogo in cui si svolge l'evento.



STORIE SONORE

Una serie di racconti sonori ispirati a partire dalla ricerca. Vere e proprie opere artistiche, narrative (fiction) ispirate dai paper scientifici forniti dai ricercatori e ricercatrici dell'Università di Cagliari e dai quali sono state tratte appunto idee, spunti e ambientazioni. I podcast, fruibili attraverso dei QRcode sparsi all'interno dell'Orto Botanico, sono opere di fantasia create per incuriosire, attirare e invogliare alla scoperta della ricerca.



ADVENTURE NIGHT

Action Game a checkpoint con componenti Escape e di Gioco di Ruolo dal vivo. Presenza di enigmi e di figuranti con cui interagire. L'atmosfera sarà prevalentemente quella di un film d'azione, con riferimenti ai thriller fantascientifici e qualche momento di adrenalina. 60 minuti di gioco - 90 minuti di esperienza totale (comprensivi di brief pre e post gioco). E' possibile iscriversi con un unico ordine quante persone si desidera, fino ad un massimo di 10 persone.

