



**APPROVAZIONE ATTI** - Selezione per l'attribuzione di n° 3 borse di ricerca dal titolo:  
"Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona –  
Responsabile scientifico prof. Ivan Blečić

### **Il Direttore**

- Visto** lo Statuto dell'Università degli Studi di Cagliari, emanato con D.R. n° 339 del 27.03.2012, e successive modifiche ed integrazioni;
- Vista** la Legge 30.12.2010, n° 240, recante "norme in materia di organizzazione delle università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega del Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario", ed in particolare l'art. 18, co.5, lett. f;
- Visto** il Regolamento per la disciplina delle borse di ricerca di cui al D.R. n° 209 del 12.11.2015;
- Vista** la legge 04.04.2012, n° 35 di "Conversione in legge, con modificazioni, del decreto legge 9 febbraio 2012, n° 5, recante disposizioni urgenti in materia di semplificazione e di sviluppo" ed in particolare l'art. 49, comma 1, lett. h), che modifica l'art. 18, comma 5, lett. f) della suddetta legge 240/2010;
- Vista** la legge del 13.08.1984 n° 476 contenente norme in materia di borse di studio e dottorato di ricerca delle Università e, in particolare, norme in materia di agevolazioni fiscali per le borse di studio;
- Vista** la Legge 30.11.1989, n° 398 concernente Norme in materia di borse di studio universitarie e s.m., ed in particolare l'art. 6;
- Visto** il Regolamento per la disciplina delle borse di ricerca di cui al D.R. n° 209 del 12.11.2015;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° 400 del 05/04/2018 relativa al bando di selezione pubblica, per titoli e colloquio, n. 9 per il conferimento di n° 3 borse di ricerca della durata di mesi 4 e dell'importo di 2.400,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dal titolo "Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona" da attivare nell'ambito del progetto di ricerca: "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PAC-PAC", finanziato da Sardegna Ricerche, Data stipula: 24 gennaio 2018, durata 30 mesi, Responsabile Scientifico Prof. Ivan Blečić professore associato presso il Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura di questa Università;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° 498 del 02/05/2018 relativa alla nomina della Commissione Giudicatrice per la selezione sopra specificata;
- Esaminati** gli atti della procedura selettiva;



## Dispone

- Art. 1** Sono approvati gli atti della selezione pubblica, indetta con Disposizione Direttoriale n° 400 del 05/04/2018, bando borsa di ricerca n. 9/2018;
- Art. 2** risultano vincitori della selezione, con le modalità stabilite dalla normativa vigente, i Dott.:
- Filippo Andrea Fanni
  - Martina Senis
  - Alessandro Tola
- cui vengono conferite le tre borse di ricerca dal titolo: Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona, Responsabile Scientifico del Progetto di ricerca: Prof. Ivan Blečić. Le borse di ricerca della durata di mesi 4 e dell'importo di 2.400,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dovranno concludersi entro la data di scadenza del progetto di ricerca "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PAC-PAC", finanziato da Sardegna Ricerche, prevista per il 24 luglio 2020;
- Art. 3** La spesa graverà su:
- Descrizione progetto: Selezione tre borse Bando n. 9-2018 - PROGETTO CLUSTER TOP-DOWN "PAC-PAC" - BLECIC  
codice progetto: ALTRORAS\_CTC\_2018\_BLECIC\_BR9\_2018  
Voce Coan: A.15.01.02.03.01.01 - Progetti regionali - parte esercizio.

Il Direttore  
Prof. Antonello Sanna